



## รายละเอียดของการแข่งขัน

- การแข่งขันเป็นแบบ 4 ต่อ 4 (ไม่รวมผู้รักษาประตู)
- การแข่งขันแบ่งเป็น 3 รุ่น U8 , U10 , U12
- แข่งขันทั้งหมด 3 พีเรียด พีเรียดละ 15 นาที (ไม่หยุดเวลา)
- วอร์มก่อนเริ่มการแข่งขัน 2 นาที ( อาจมีการปรับลดเวลาเพื่อให้การแข่งขันอยู่ในช่วงเวลาที่กำหนด )
- พักระหว่างพีเรียด 1 นาที ( อาจมีการปรับลดเวลาเพื่อให้การแข่งขันอยู่ในช่วงเวลาที่กำหนด )
- ทีมสามารถขอเวลานอกได้เกมส์ละ 1 ครั้ง ครั้งละ 30 วินาที
- เวลาการแข่งขันจะหยุดช่วง 2 นาทีสุดท้ายของพีเรียดที่ 3 ในกรณีที่ผลต่างประตูไม่เกิน 2 ประตู
- การจัดอันดับคะแนนในรอบเก็บคะแนน ทีมชนะ 2 คะแนน , ทีมเสมอ 1 คะแนน , ทีมแพ้ 0 คะแนน
- เกณฑ์การจัดอันดับทีมในรอบเก็บคะแนน
  1. ทีมที่มีคะแนนมากที่สุด
  2. ทีมที่มีเกมส์ชนะมากกว่า
  3. Head-to-Head ในกรณีที่ทีมที่มีคะแนนเท่ากัน (2 ทีม)
  4. ทีมที่เสียประตูน้อยที่สุด

5. ทีมที่โดน Penalty น้อยที่สุด(คำนวณจากเวลารวม)

6. ทีมที่มีผลต่างประตูได้เสียสูงกว่า

7. ถ้ามีจำนวนทีม 3ทีมหรือมากกว่าที่คะแนนเสมอกัน ให้คิดเฉพาะในกลุ่มย่อย โดยไม่รวมผลนอกกลุ่ม

(ถ้ายังเสมอกันให้นำทีมที่ดีที่สุดถัดไปเข้ามารวมในการคำนวณด้วย)

- การตัดสิน MVP และ BEST PLAYER ต่างๆ
  - MVP จะตัดสินจากผู้เล่นทุกตำแหน่งที่ได้คะแนนจากการทำประตู (G) และ การส่ง (A) รวมกันมากที่สุด ในรุ่น U10 สาย B ที่มี 4 ทีม ผู้เล่นจะได้รับการคุณคะแนน ที่ 1.25 ในเฉพาะรอบแรก (เพื่อความเท่าเทียมกับทีมในสาย A ที่มี 5 ทีม)
  - Best Forward จะตัดสินจากผู้เล่นกองหน้าที่ได้คะแนนจากการทำประตู (G) และ การส่ง (A) รวมกันมากที่สุด (ถ้า MVP เป็นตำแหน่งกองหน้าเหมือนกันตำแหน่ง Best forward จะตกลงมาให้ผู้เล่นลำดับถัดไป) ในรุ่นU10 สาย B ที่มี 4 ทีม ผู้เล่นจะได้รับการคุณคะแนน ที่ 1.25 เฉพาะในรอบแรก (เพื่อความเท่าเทียมกับทีมในสาย A ที่มี 5 ทีม)
  - Best Defend จะตัดสินจากผู้เล่นกองหลังที่ได้คะแนนจากการทำประตู(G) และ การส่ง(A) รวมกันมากที่สุด(ถ้า MVP เป็นตำแหน่งกองหลังเหมือนกันตำแหน่ง Best defend จะตกลงมาให้ผู้เล่นลำดับถัดไป) ในรุ่น U10 สาย B ที่มี 4 ทีม ผู้เล่นจะได้รับการคุณคะแนน ที่ 1.25 ในเฉพาะรอบแรก (เพื่อความเท่าเทียมกับทีมในสาย A ที่มี 5 ทีม)
  - Best Goalie จะตัดสินจากผู้รักษาประตูที่ได้คะแนนจากการเซฟ (SV%) ในรุ่น U10 สายB ที่มี 4 ทีม ผู้รักษาประตูจะได้รับการคุณคะแนน ที่ 1.25 ในเฉพาะรอบแรก (เพื่อความเท่าเทียมกับทีมในสาย A ที่มี 5 ทีม)

## กฎ-กติกากาการแข่งขัน

- การเพิ่ม รายชื่อนักกีฬา หลังจากแข่งเกมแรกแล้วจะ ไม่สามารถเพิ่มรายชื่อนักกีฬาได้
- แต่ละทีมต้องลงทะเบียนนักกีฬาขั้นต่ำ 6 คนและสูงสุดไม่เกิน 16คน (ไม่รวมผู้รักษาประตู)
- ขณะเริ่มเกมส์ ต้องมีผู้เล่นอย่างน้อย 4 คนและโกล 1 คน
- ทีมสามารถส่งรายชื่อโค้ชและเข้าคอกนักกีฬาได้ไม่เกิน 3คน
- ในแต่ละทีมต้องมีชุดแข่งขันทั้งหมด 2 ชุด (Home – ชุดแข่งสีเข้ม) (Away – ชุดแข่งสีขาวหรือสีอ่อน)
- นักกีฬาทุกคนต้องใส่ชุดแข่งและถุงแข้งเหมือนกัน เบอร์หลังชุดแข่งต้องตรงตามที่แจ้งไว้ตอน ลงทะเบียน
- นักกีฬาทุกคนต้องใส่ Neck guard และ Faceguard แบบเต็มหน้า
- อนุญาตให้ผู้จัดการทีม หรือโค้ชสามารถยื่นหนังสือร้องเรียนเกี่ยวกับการตัดสินของกรรมการได้ไม่เกิน 1 ครั้ง (ทำได้หลังเกมส์จบไม่เกิน 1 ชั่วโมง)
- ไม่อนุญาตให้ผู้ไม่เกี่ยวข้องมาแจ้งร้องเรียนเรื่องต่างๆ รวมถึงแจ้งเปลี่ยนแปลงสถิติของนักกีฬา
- ขอความร่วมมือให้โค้ชทุกคนแต่งกายให้สุภาพ ใส่กางเกงขายาว รองเท้าหุ้มข้อ
- ขอความร่วมมือโค้ชไม่ใช้คำที่ไม่สุภาพ หรือแสดงกิริยาที่ไม่สุภาพระหว่างการแข่งขัน
- ใช้กฎ-กติกากาการแข่งขันและบทลงโทษ ของ IIHF และกฎของ IHAT
- Icing นับจากเส้นสีฟ้า (BLUE LINE) และใช้ Hybrid icing
- ผีงที่ทำ Icing ไม่ได้รับอนุญาตให้เปลี่ยนตัว ( ยกเว้น **U8** )
- หลังจากทำ Icing ถ้ากรรมการเรียกให้มา Face Off แล้ว Center ฝ่ายตั้งรับไม่เข้าประจำตำแหน่ง จะได้รับการเตือนในครั้งแรก ถ้ามีการเตือนครั้งที่ 2 จะได้รับโทษ 2 นาที Delay of game (Bench minor penalty)

- เกมส์การแข่งขันเป็นแบบ **Non Checking**
- เวลา Penalty จะหยุดทุกครั้งที่เกิดกรรมการเป่าหยุดเกมส์
- Coincidental Penalties แรก เล่น 3ต่อ3
- กรรมการด้านในสนามเป็นผู้มีอำนาจในการหยุดเวลาแข่งขันเท่านั้น
- ผู้เล่นที่ทำฟาวล์ 4 ครั้ง (หากมี Misconduct penalty 10 นาที จะนับเท่ากับ 2ครั้ง) จะมีผลให้ออกจากเกมส์นั้นทันที ไม่นับรวมโทษสำหรับทีม ( Bench Minor Penalty)
- นักกีฬาที่โดนโทษ 10 นาที (Misconduct penalty) 2 ครั้งในหนึ่งเกมส์ จะมีผลถูกออกจากเกมส์นั้นทันทีและโดนโทษห้ามลง แข่งขันในเกมส์ถัดไป 1เกมส์
- ผู้เล่นโดนไล่ออกจากสนาม 2 ครั้ง หรือ Misconduct รวม 4 ครั้ง จะถูกตัดสิทธิ์ในเกมส์การแข่งขันที่เหลือทั้งหมด
- ถ้าเกิดการชกต่อยกันในเกมส์ผู้เล่นจะถูกให้ออกจากเกมส์นั้น และไม่สามารถลงแข่งในเกมส์ถัดไปอย่างน้อย 1 เกมส์ (หรือตามมติของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน)
- หลังจบเกมส์ถ้ามีนักกีฬาเข้าไปชกต่อยหรือหาเรื่องผู้เล่นฝ่ายตรงข้าม จะโดนโทษห้ามลงแข่งขันในเกมส์ถัดไปอย่างน้อย 1เกมส์ หรือมติของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน
- ในกรณีที่ข้อบังคับหรือกติกาใดๆมีข้อขัดแย้งกัน ใช้ถือมติการพิจารณาของคณะกรรมการจัดการแข่งขันเป็นที่สิ้นสุด
- ตลอดเวลาการแข่งขัน จะไม่มีผู้เล่นฝ่ายใด ต่ำกว่า3คนไม่รวมโกล หากมี penalty จะเพิ่มผู้เล่นอีกฝั่งโดยจะมีได้สูงสุดได้อีกไม่เกิน 2 คน หรือ 5 ต่อ 3 (กฎ Over time ของ IIHF)
- คณะกรรมการจัดการแข่งขัน มีสิทธิ์ในการพิจารณา เพิ่ม ลดหรือปรับเปลี่ยน ข้อบังคับ กฎ กติกา ระเบียบ ข้อขัดแย้งต่างๆ และเรื่องใดๆที่เกี่ยวข้องกับการแข่งขันครั้งนี้และมติของคณะกรรมการจะถือ เป็นที่สิ้นสุด

- คณะกรรมการจัดการแข่งขันไม่รับผิดชอบต่อการบาดเจ็บ หรือความเสียหายในทรัพย์สินของผู้ชมหรือนักกีฬา และสถานที่ ที่อาจจะเกิดขึ้นในการแข่งขันครั้งนี้

- โทษในการแข่งขันจะมีดังนี้

# Minor penalty ( 2 Min )

# 2+2 = Double minor penalty ( 2+2 Min ) เช่น High sticking

\*Attempt to butt ending หรือ Attempt to butt spearing=GMP

# Bench minor penalty ( 2 Min ) เช่น Too many mens , Delay of game

# Game misconduct penalty ( GMP ) ( 20 Min ) เช่น การชกต่อยในเกมส์

# 5 + GMP = Major penalty + Game misconduct penalty ( Judgement ) ( 5+20 Min ) เช่น Boarding , Charging , Elbowing

# Misconduct penalty ( MISC ) ( 10 Min )

# Match penalty ( MP ) ( 5 Min + 25 Min ) ออกจากการแข่งขันทั้งทัวร์นาเมนท์

# Penalty shot ( PS ) ยิงลูกโทษ

<<https://blob.iihf.com/iihf->

[media/iihfmvc/media/contentimages/4\\_sport/officiating/rule\\_book/25\\_26/](https://blob.iihf.com/iihf-media/iihfmvc/media/contentimages/4_sport/officiating/rule_book/25_26/)

[2025-26\\_iihf\\_rulebook\\_19052025-v1.pdf](https://blob.iihf.com/iihf-media/iihfmvc/media/contentimages/4_sport/officiating/rule_book/25_26/2025-26_iihf_rulebook_19052025-v1.pdf)>